
CAPCOM
ロックマン6
しじょうさいだいのたたか
史上最大の戦い!!
アクション
PlayStation

ごあいさつ

このたびはプレイステーション用ソフト「ロックマン6」をお買い上げいただき、誠にありがとうございました。ゲームを始める前にこの『解説書』をお読みいただき正しい使用方法でご愛用ください。なお、この『解説書』は大切に保管してください。

おことわり

商品の企画・生産には万全の注意を払っておりますが、万一誤動作等を起こすような場合がございましたらおそれ入りますが弊社お客様相談室 家庭用ゲームサポートまでご一報ください。
なお、ゲーム内容についてのお問い合わせにはお答えできませんのでご了承ください。

※画面写真は、実際の製品版と異なる場合がありますので、ご了承ください。

「ロックマン6」について

この度は「ロックマン6 史上最大の戦い!!」をお買いあげいただき、ありがとうございました。オリジナルのロックマン6は1993年11月5日に発売されました。
シリーズ6作目となり、グラフィック、サウンドとも高い完成度はもちろん、ゲームシステムのほうもロックマンとラッシュが合体・変身するという新システムまで盛り込まれ、とても充実した作品になりました。
本作もオリジナルがより楽しめるよう忠実に移植してあります。
「オプション」ではゲームの難易度を変更でき、パワーアップパーツが手に入る「Dr.ライト研究所」など様々な角度から楽しめるよう配慮してあります。
「ロックマン6」を多くの人に遊んでもらえることを祈って…

ロックマンチーム

ゲームをするときは部屋を明るくして、できるだけテレビからはなれて遊んでね！1時間遊んだら休憩しよう！

For Japan Only | プレイヤー 1人 | メモリーカード 1ブロック | PocketStation対応 メモリーカード +13ブロック | アナログコントローラ対応（振動のみ）

SLPS 02379



ストーリー

西暦20XX年。

Dr.ワイリーの野望はロックマンの活躍によって阻止され、世界は再び平和を取り戻した。そしてDr.ワイリーの世界征服の野望に対抗するため、世界ロボット連盟が組織されたのである。

1年後…世界各国の科学者の協力と、資金面で連盟を援助しているエックス財団のバックアップによって、ロボット工学は飛躍的な進歩を遂げた。

そして第1回最強ロボット選手権が開催されることになった。

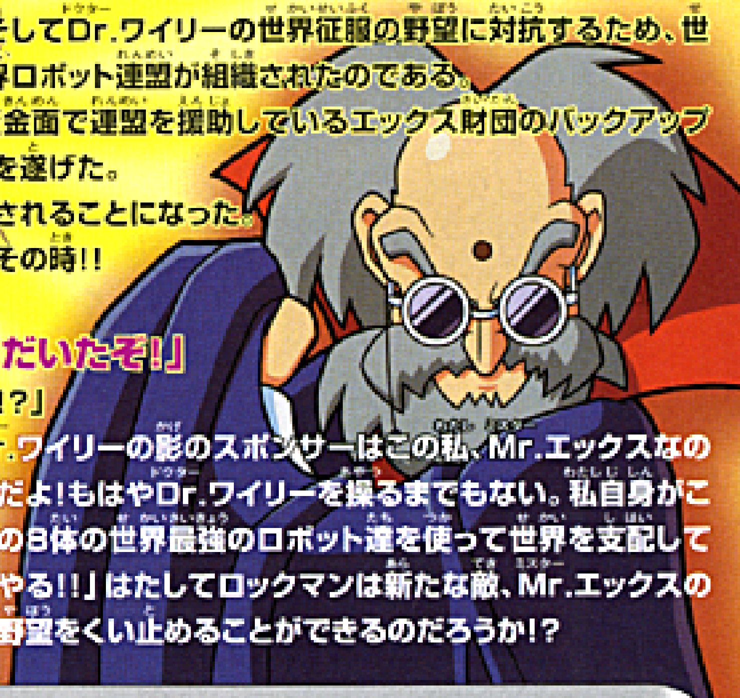
ロボット選手権が始まろうとしたまさにその時!!

謎の怪電波が送信されてきた。

「ロックマン、ロボット達はいただいたぞ!」

「あなたはMr.エックス!!なぜあなたが!?」

「エックス財団総帥とは仮の姿。実はDr.ワイリーの影のスポンサーはこの私、Mr.エックスなのだよ!もはやDr.ワイリーを操るまでもない。私自身がこの8体の世界最強のロボット達を使って世界を支配してやる!!」はたしてロックマンは新たな敵、Mr.エックスの野望をくい止めることができるのだろうか!?



ロックマン6 史上最大の戦い!!

目(もくじ)次



ロックマン

DRNo.001

ライト博士の開発した第1号人間型ロボット"ロック"。試作ロボットとして造られたが、Dr.ワイリーの悪の野望を阻止するため、ロックは戦闘用ロボット"ロックマン"として生まれ変わったのである。

ライト博士

ロボット工学の第一人者で、ロックマンの生みの親でもある。人類の平和利用のため、ロボット研究に余念がない。ロックやロールを我が子のようにかわいがっている。





Mr.エックス

国籍、経歴など、すべてが謎に包まれた人物。エックス財団の総帥であり、世界ロボット連盟を金銭面で支援している。「世界最強ロボット選手権」の代表選手である8体のロボットを奪って世界征服をしようとするが、その正体は…

ゲームの始め方

PLAY



タイトル画面でSTARTボタンを押すと、モードセレクト画面になります。
方向キーで遊びたいモードを選び、◎ボタンを押してください。

モードについて

MODE

最初に選べるモードは以下の通りです。

オリジナルモード

オリジナル「ロックマン6」を忠実に移植したモードです。(P.10「オリジナルモード」参照)

オプション

ゲームの難しさやボタンの設定が変更できます。オプション設定のロード、セーブもここでできます。(P.11「オプション」参照)

ポケットステーション

ポケットステーション用ゲーム「ポケロク6」のダウンロードを行います。ダウンロードにはポケットステーション本体が必要です。
(P.21「ポケロク6」参照)

ナビモード

ヒントが表示されるモードです。(P.10「ナビモード」参照)パワーアップパーツが使用できます。(P.12「Dr.ライト研究所」参照)

Dr.ライト研究所

戦った敵のデータの閲覧やロックマンのパワーアップができます。
「ポケロク」シリーズで育てたキャラクターデータのロードもここで行います。
(P.12「Dr.ライト研究所」参照)

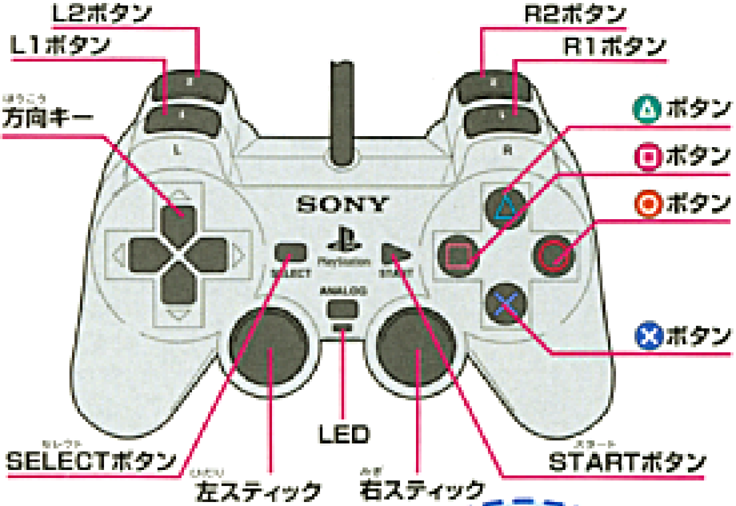
???

ゲームのすすめ具合によって、モードが増えるかも?

コントローラ操作方法

このボタン設定は初期設定です。「オプション」、サブメニューの「ボタンのせってい」にて設定を変更できます。（P.11「オプション」参照）このゲームは1人用です。コントローラをコントローラ端子1に正しく接続してください。

アナログコントローラ



コントローラ

操作はアナログコントローラと同じです。



方向キー

←→	プレイヤー移動
↑↓	ハシゴの昇り降り
その他	カーソルの移動

SELECTボタン

ゲーム中に押すとポーズ（一時停止）がかかり、サブメニューが開きます。

STARTボタン

ゲーム中に押すとポーズ（一時停止）がかかり、武器選択画面が開きます。

※ゲーム中、SELECTボタン、STARTボタン、L1ボタン、R1ボタンを同時に押すと、強制的にモードセレクト画面に戻ります。
※LEDの点灯・消灯に関わらず振動します。振動のオン・オフの切り替えは「オプション」、サブメニューの「ボタンのせってい」にて変更できます。
※左スティック、右スティックは使用しません。

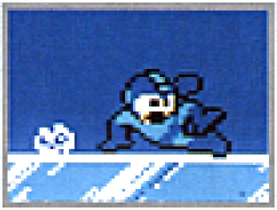
□ボタン

ロックバスター及び特殊武器を発射します。特殊武器を装備していない時にボタンを一定時間押し続けてから離すと、強力なハイパーロックバスターが撃てます。



○ボタン(決定)

スライディングします。方向キー下+ジャンプボタンでもできます。立ったままでは通れない狭い通路を通ったり、敵の攻撃をかわすことができます。



△ボタン

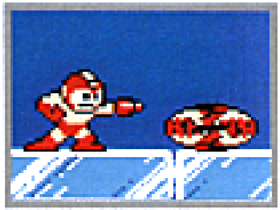
ロックバスター及び特殊武器を連射します。

×ボタン(キャンセル)

ジャンプします。ハシゴにつかまっている最中に押すと、落下します。

L1・R1ボタン

特殊武器をチェンジします。L1・R1ボタンを同時に押すとロックバスター(ノーマルショット)に戻ります。



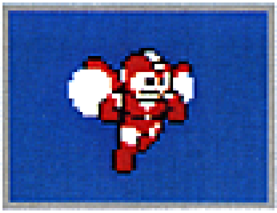
L2ボタン

ビートを選択します。選択した状態で攻撃ボタンを押すと、ビートが攻撃します。(P.9、P.20参照)



R2ボタン

ロックマンをジェットロックマン→パワーロックマン→ノーマルの順で切り替えます。(P.20参照)

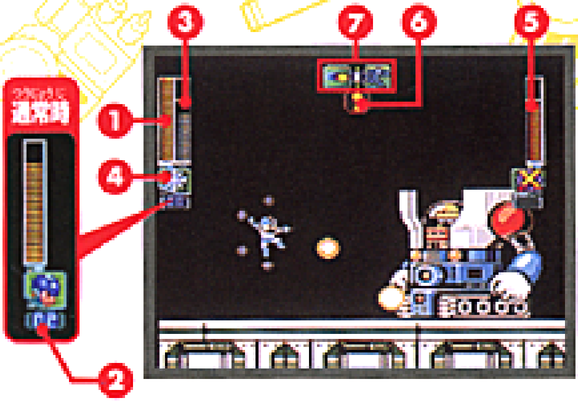


※本ゲームはアナログコントローラの振動のみに対応しており、アナログモードは対応していません。

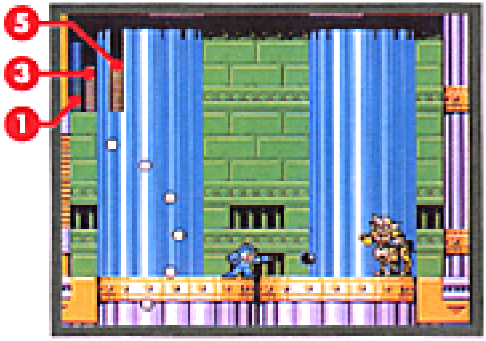
ゲーム画面の見方

GAME SCREEN

ナビモードボス戦(せん)



オリジナルモードボス戦(せん)



※テレビによっては画面全体が表示されない場合があります。

1 ライフエネルギーゲージ

ロックマンの残りエネルギーを表示します。

2 ロックマンの残り人数

ロックマンの残り人数を表示します。

3 武器エネルギーゲージ

現在使用している武器の残りエネルギーを表示します。

4 武器アイコン

特殊武器使用時は武器アイコンと残りエネルギー数を表示します。

5 ボスエネルギーゲージ

ボスの残りエネルギーを表示します。（ボス戦時のみ表示されます。）

6 ナビマーク

ライト博士からのヒントメッセージが届いている時はこのマークが表示されます。

7 パーツ

ロックマンが装備しているパワーアップパーツを表示します。

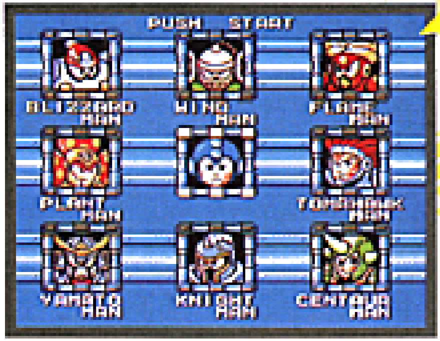
ステージセレクト画面の見方

1 ゲームスタート

オリジナル、ナビモードを選択すると、タイトル画面になります。ここで、「GAME START」を選択、決定ボタンを押すとステージセレクト画面になります。タイトル画面でSELECTボタンを押すと、パスワードをロードできます。



2 ステージセレクト画面（がめん）



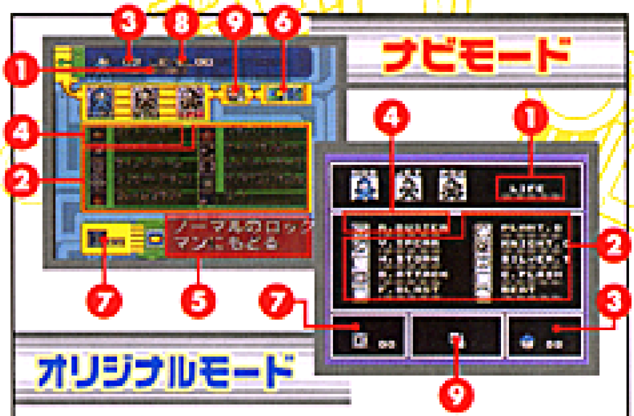
方向キーでステージを選択して、STARTボタンか◎ボタンで決定します。



最初は8ステージから自由に選択でき、各ステージの最後にいるボスを倒すとステージクリアになります。また特殊武器が手に入り、ロックマンがパワーアップしていきます。特殊武器をうまく使いこなし、Mr.エックスの野望を阻止してください。
またステージによっては分岐ルートがあります。何か隠されているかもしれません…

武器選択画面の見方

WEAPON SCREEN



1 ▶ ライフエネルギー量

2 ▶ 持っている特殊武器

方向キーで使用したい武器アイコンを選択します。STARTボタンか ◉ボタンを押すと、武器変更してゲーム画面に戻ります。

3 ▶ 残り人数

4 ▶ ロックバスター（ノーマルショット）

5 ▶ 武器説明

6 ▶ パワーアップパーツ

7 ▶ エネルギー缶

8 ▶ ロックマンのレベル

ポケロクリンクした場合のレベルを表示します。

9 ▶ エネルギーバランサー



1 ▶ メッセージウインドウ

ライト博士からのヒントが表示されます。ナビマークが表示されている場合のみ、表示されます。

2 ▶ サブメニュー

各メニューを方向キー上下で選択して、◉ボタンで実行します。SELECTボタンで終了します。

3 ▶ 難易度表示

4 ▶ PASSWORD

現在のパスワードを表示します。

各項目の説明

ゲームにもどる	ゲームを続行します。
マップ	現在のステージの簡易マップが表示されます。
ボタンのせってい	ボタン設定を行います。（P.11「オプション」参照）
画面調整	画面の位置を調整できます。
タイトルにもどる	各モードのタイトル画面へ戻ります。

アイテム

ゲーム中で手に入る、ロックマンに役立つアイテムです。敵を倒すと出現、特定の場所に置いてあるなど様々です。

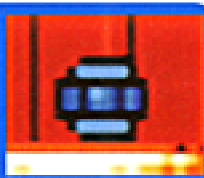
エディー

ステージの決まった場所で登場し、なんらかのアイテムをくれます。



武器エネルギー(小)

取ったその場で、ロックマンが装備している武器エネルギーを少し回復します。



ライフエネルギー(小)

取ったその場で、ロックマンのライフエネルギーを少し回復します。



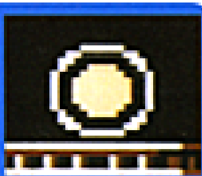
武器エネルギー(大)

取ったその場で、ロックマンが装備している武器エネルギーを多く回復します。



ライフエネルギー(大)

取ったその場で、ロックマンのライフエネルギーを多く回復します。



エネルギー缶

最高9つまでストックできます。武器選択画面で使うとその場で体力が全回復します。



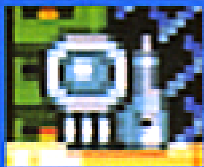
1UP

取ったその場で、ロックマンの残り人数が1人増えます。



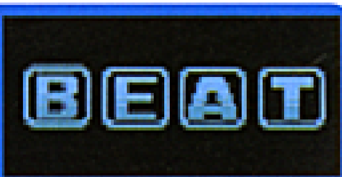
エネルギーバランサー

武器エネルギー回復アイテムを取ったときに、残りエネルギーが少ない特殊武器から自動的に回復してくれます。



BEATプレート

あるボスを倒すことによってビートプレートが手に入ります。4枚全部集めるとビートを呼び出せるようになりますので、必ず集めましょう!



各モードの解説

各モードはモードセレクト画面から選択できます。

オリジナルモード



オリジナル「ロックマン6」を忠実に移植したモードです。

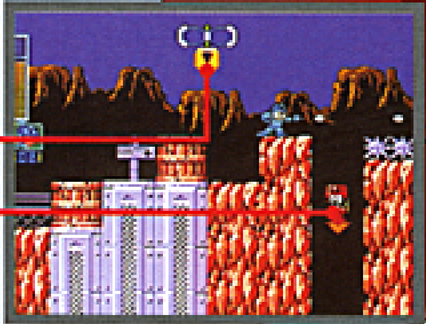
敵キャラクターがたくさん表示されると、表示がちらつくことがあります。



ナビモード

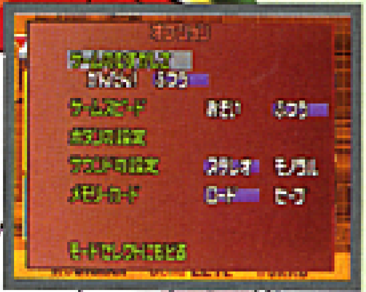
ヒントシステム搭載の親切モードです。ナビマークが表示されているところでは、ライト博士がアドバイスしてくれます。「Dr.ライト研究所」でパワーアップパーツを装備している場合は、このモードでパワーアップパーツを使用できます。





※ゲーム内容はオリジナルモードと同じです。

オプション



ゲームの各種設定ができます。

1 ゲームのむずかしさ

オリジナル、ナビモードでのゲームの難しさを設定します。敵の体力、攻撃力、配置が変化します。

2 ゲームスピード

オリジナル、ナビモードでのゲームの速さを設定します。

3 ボタンの設定（せってい）

ボタンの設定を変更できます。方向キー上下で変更したい項目を選択し、割り当てたいボタンを押すとそのボタンに変更できます。
また、「振動」を「ON」にすると、振動に対応します。
「もとにもどす」を実行すると、初期設定に戻ります。



4 サウンドの設定（せってい）

方向キー左右でステレオ・モノラルを切り替えることができます。お手持ちのテレビに合わせて選んでください。

5 メモリーカード

オプション設定の「ロード」と「セーブ」を行います。メモリーカード差込口1のみ対応で、1ブロック使用します。（P.15「パスワードのロードとセーブ」参照）

Dr.ライト研究所



「モードセレクト」にて「Dr.ライト研究所」を選択すると
このモード（メニュー画面）になります。

ロックマン パワーアップ



バトルデータの総数によって、パワーアップパーツが開発されます。パワーアップパーツは最高2つまで装備できます。
つけたいパーツを選択して Ⓐ ボタンで装備します。

Dr.ライト研究所では以下のメニューがあります。

パワーアップ

パワーアップパーツの装備をします。

ザコデータベース

戦ったザコのデータベースが見れます。

ボスデータベース

戦ったボスのデータベースが見れます。

イラストデータ

クリアしたモードによって絵が追加されていきます。

ポケロクリンク

「ポケロク」シリーズとのリンクを行います。

ロード

Dr.ライト研究所のデータをロードします。

セーブ

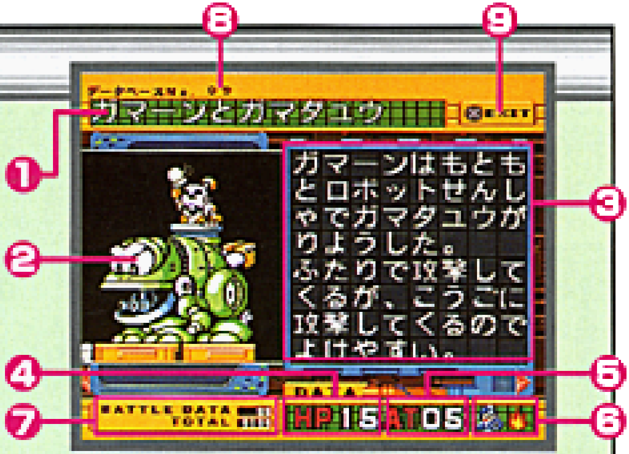
Dr.ライト研究所の全体のデータをセーブします。

セレクトにもどる

モードセレクト画面へ戻ります。

データベース

Dr.ライト研究所メニュー画面から、「ザコデータベース」「ボスデータベース」を選択すると、このモードになります。「オリジナルモード」「ナビモード」で戦った敵のデータを見ることができます。



敵と戦った回数によって、徐々にデータが明らかにされていきます。また、ゲームをクリアすることによって、「イラストデータ」にイラストが追加されていきます。
各データベースは「Dr.ライト研究所」メニュー画面の「セーブ」にてセーブできます。
電源を切るとデータは消えてしまいます。

注意 遊び終わる前に必ずセーブしましょう。

画面の説明

1. 敵の名前
2. 敵のイラスト
3. プロフィール
4. HP（体力）
5. AT（攻撃力）
6. 弱点武器
7. 敵と戦った回数
8. データベースページ数
9. EXIT

「ポケロク」リンク

POKEROKU LINK

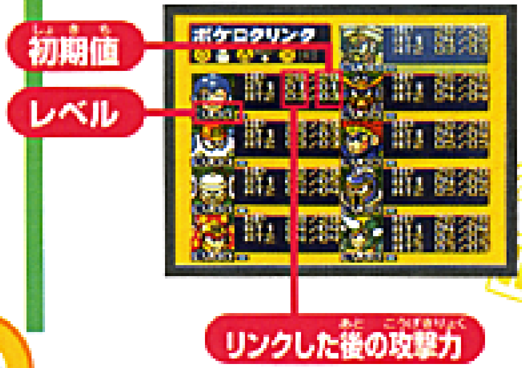
ポケットステーションがある場合、「ポケロク」シリーズのデータとリンクできます。（P.21「ポケロク6」参照）ロックマン、ブリザードマン、ケンタウロスマン、フレイムマン、ナイトマン、プラントマン、トマホークマン、ウインドマン、ヤマトマンのデータをやりとりできます。

※「ロックマン6」以外のボスデータをロードすることはできません。

リンクの仕方（しかた） ○ボタン

「ポケロク」シリーズのロード、セーブしたいキャラクターデータを選択します。○ボタンを押して「ポケロク」シリーズのデータをロード、セーブします。ロードしたデータは「ナビモード」にて反映されます。

自分の育てたボスと戦ってみよう！



データのリセット △ボタン

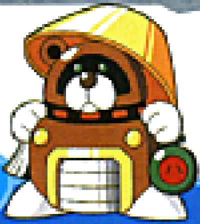
ロードしたデータを初期値に戻したい場合は△ボタンでリセットできます。HP、攻撃力を別々にリセットできます。

EXIT（イグジット） ×ボタン

データベースモードを終了します。



パスワードのロードとセーブ



パスワードをメモリーカードにロード、セーブできます。
メモリーカード差込口1のみ対応で、1ブロック使用します。

ロードについて

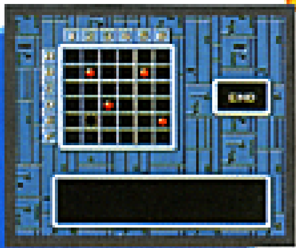


タイトル画面にてSELECTボタンを押すとロード表示になります。方向キー左右でロードしたいデータを選択して、◎ボタンで実行します。⊗ボタンを押すとタイトル画面に戻ります。

セーブについて

パスワード画面でSELECTボタンを押すとセーブ表示になります。表示されているパスワードをセーブします。セーブできるデータは全部で8ヵ所です。セーブしたい場所を方向キー左右で選択して、⊗ボタンで決定します。◎ボタンを押すと、セーブを終了します。

パスワードについて



タイトル画面で「PASSWORD」を選択すると、パスワード入力画面になります。方向キーでカーソルを移動してチップを置きたいところに合わせます。◎ボタンでチップを置き、チップを上書きすると消去できます。△ボタンでタイトル画面に戻ります。

※データの保存には別売りのメモリーカードまたはポケットステーションが必要です。
※データのセーブやロード中にメモリーカードの抜き差しや電源ボタンやリセットボタンを押すとセーブデータが壊れることがあります。またセーブデータを上書きすると前のデータはなくなってしまいます。

ゲームオーバー

ロックマンの残り人数がなくなると、ゲームオーバーになります。「CONTINUE」「STAGE SELECT」を方向キー上下で選択してください。

「CONTINUE」コンティニュー ゲームオーバーになったステージを最初から、スタートできます。

「STAGE SELECT」ステージセレクト ステージセレクト画面に戻って、ステージ選択できます。

ボスキャラクター紹介

BLIZZARDMAN



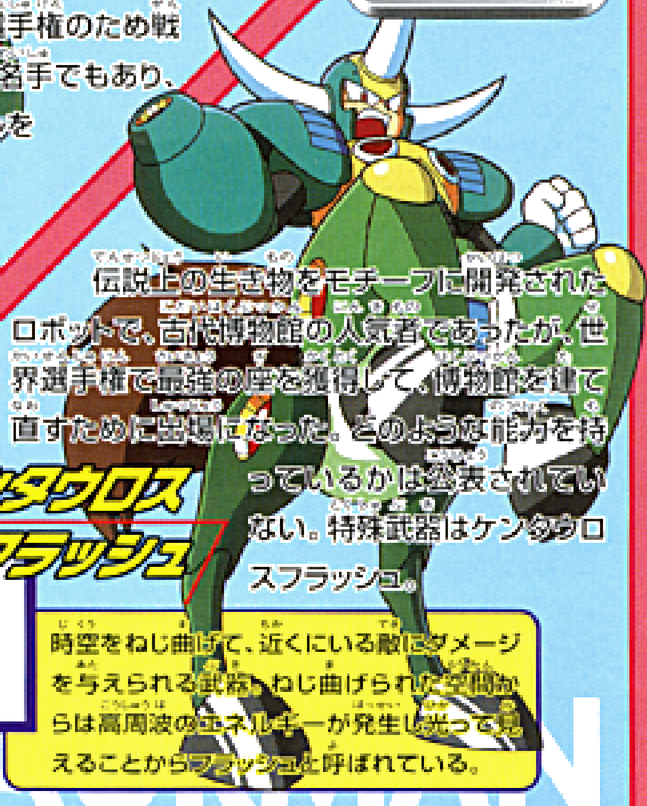
DWNo.041
ブリザードマン

もとは南極観測用ロボットだったが、世界選手権のため戦闘用に改造された。ウインタースポーツの名手でもあり、前年度冬季オリンピックでは3種目金メダルを獲得した。特殊武器はブリザードアタック。

ブリザードアタック



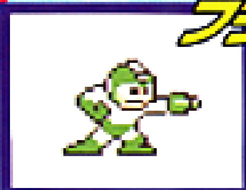
大気中の水蒸気を急冷却することによって、雪の結晶を発生させ前方広範囲を攻撃する。



DWNo.042
ケンタウロスマン

伝説上の生き物をモチーフに開発されたロボットで、古代博物館の人気者であったが、世界選手権で最強の座を獲得して、博物館を建て直すために出場になった。どのような能力を持っているかは公表されていない。特殊武器はケンタウロスフラッシュ。

ケンタウロスフラッシュ



時空をねじ曲げて、近くにいる敵にダメージを与えられる武器。ねじ曲げられた空間からは高周波のエネルギーが発生し光って見えることからフラッシュと呼ばれている。

CENTAURMAN

DWNo.043 フレイムマン

体内に火力発電機を備えている点では旧式であるが、性能の安定性はソーラーエネルギータイプのロボット以上である。火力発電回路を外部に向けて解放することで火炎弾を発射することができる。特殊武器はフレイムブラスト。



フレイムブラスト

エネルギーを圧縮した後、高温の熱のかたまりに変えて発射する。対象物にぶつかると圧縮されていたエネルギーがはじけ燃え上がる。

DWNo.044 ナイトマン

中世の騎士をモチーフに造られたロボットで、腕に取り付けられた鉄球の破壊力はあなどれない。

また設計段階で機動性よりも攻撃力、防御力が重視されたため、盾による防御はほぼ完璧である。特殊武器はナイトクラッシャー。



ナイトクラッシャー

3方向に鉄球を撃ち分けられ、一定距離を移動した後、戻ってくる。2連射まで可能だ。

ボスキャラクター紹介



DWNo.045

プラントマン

もともとは植物園のマスコット的存在であったが、戦闘用に迷彩塗装され世界選手権に出場している。植物を管理するために製作されたせいか自然環境の変化には弱い。特殊武器はプラントバリア。

プラントバリア



圧縮したエネルギーのかたまりを自らの周囲に発生させる。圧縮エネルギーが花びらのように見えることから「プラントバリア」と呼ばれる。バリアに触れた敵にダメージを与えられ攻撃にも使える。

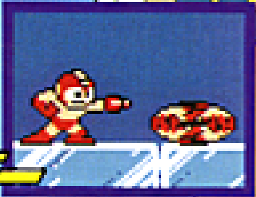


DWNo.046

トマホークマン

他のロボットとは異なり戦闘用に設計、製作されたロボット。シルバートマホークは最強の攻撃力を誇るが、死角が生じる。しかし、羽根飾りを発射することで死角をカバーしている。特殊武器はシルバートマホーク。

シルバートマホーク



トマホークを斜め上方に発射して敵を攻撃する。攻撃力が高く、耐久力の低い敵は一撃で倒すことができる。

DWNo.048 ヤマトマン



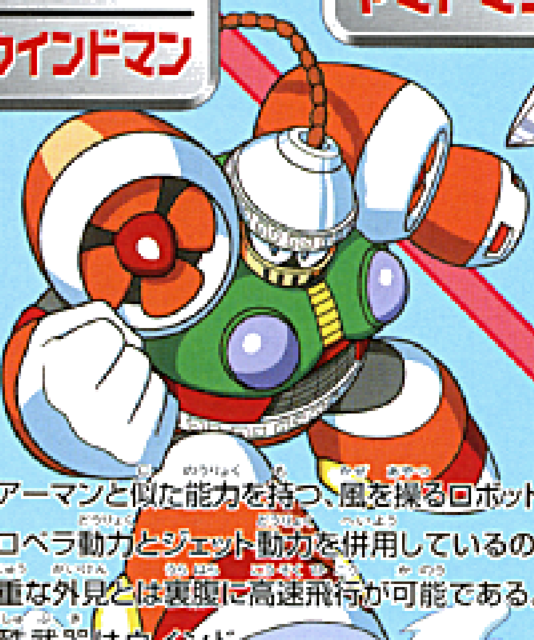
全身鎧に包まれているが、機動力は失われていない。ジャンプしてからの槍攻撃は強力である。ただ、鎧を軽量化しすぎたために、防御力はそれほど高くない。特殊武器はヤマトスピア。

ヤマトスピア



発射された槍先が前方に飛ぶ。連射することで確実にダメージを与えることができる武器。

DWNo.047 ウインドマン



エアーマンと似た能力を持つ、風を操るロボット。プロペラ動力とジェット動力を併用しているので鈍重な外見とは裏腹に高速飛行が可能である。特殊武器はウインドストーム。

ウインドストーム



空気を圧縮して小型の竜巻として発射する。ウインドストームに巻き込まれた敵は吹き飛ばされてしまう。

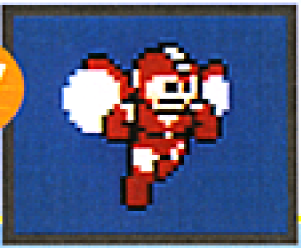
ロックマンチェンジとビート ROCKMAN CHANGE AND BEAT

「ロックマン6」ではラッシュとビートがロックマンのサポートをしてくれます。特定の敵を倒せば、ラッシュアダプターが手に入り、ラッシュと合体して「ジェットロックマン」「パワーロックマン」に変身できるようになります。またビートは「BEAT」パネルを全部集めることで呼び出せます。ビートは画面に1体しか出せません。

変身方法

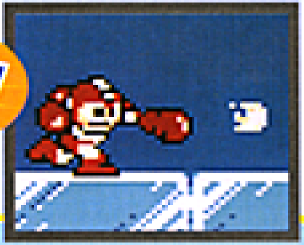
武器選択画面で選択して使います。
またロックマンチェンジ（R2ボタン）で変身できます。

ジェットロックマン



ジャンプボタンを押し続けることで一定時間飛行できます。またジェットロックマンの時はハイパーロックバスターやスライディングができません。

パワーロックマン



パンチ攻撃で近くの敵を粉砕します。攻撃ボタンを押し続けることで、より強力なパンチ攻撃ができます。このパンチでしか破壊できない物があります。またパワーロックマンの時はスライディングができません。



ビートの使い方（つかいかた）

武器選択画面で選択して使います。
またビートチェンジ（L2ボタン）で選択・解除できます。
ビートを選択して攻撃ボタンを押すとビートが飛んで来ます。敵に体当たりしてダメージを与えます。

「ポケロク6」で遊ぼう！

自分のオリジナルボスを作ろう！



「ポケロク6」はポケットステーション用ゲームです。
遊ぶにはポケットステーション本体（別売り）が必要になります。
「ポケロク6」にボスのデータをダウンロードしてボスを育てることができます。プレイステーション本体に戻して戦うこともできます。

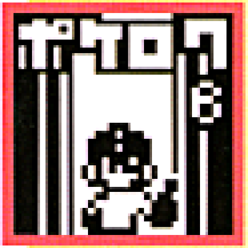
ダウンロードの仕方

モードセレクト画面で「ポケットステーション」を選びます。メモリーカード差込口1にポケットステーション本体をさしこみ、画面の指示に従ってダウンロードします。13ブロックの空き容量が必要です。

※ポケットステーションを時計画面A／Bに戻してから、ダウンロードしてください。（ポケットステーションの取扱説明書も合わせてお読みください。）

ポケロク6の遊び方

ダウンロード終了後、ポケットステーションを抜き、時計画面時に左・右ボタンで「ポケロク6」タイトルを選択して、決定ボタンを押すとゲームスタートです。ゲームを終了するには、「ヤメル」を選択後、「EXIT」を選択して終了してください。



決定ボタンを押し続けるとメニュー画面に移り、「CONTINUE」（ゲーム継続）、「EXIT」（ゲーム終了）が選択できます。ただし、光通信対戦中は対応していません。

ポケットステーションにセーブされている「ポケロク6」を削除（さくじょ）するには…

ポケットステーションを時計画面に戻してからプレイステーションのメモリーカード差込口1および2に差します。プレイステーションのメモリーカードの管理画面で「DELETE」を選択して「ポケロク6」のデータを選択・削除してください。ポケットステーションおよびプレイステーションの詳しい使用方法は本体付属の取扱説明書を参照してください。

基本操作説明

BASIC OPERATION



ウォッチ画面(がめん)

この画面ではキャラクターが自動的に成長しています。たまに「!」マークが表示されるので決定ボタンを押して確認してください。

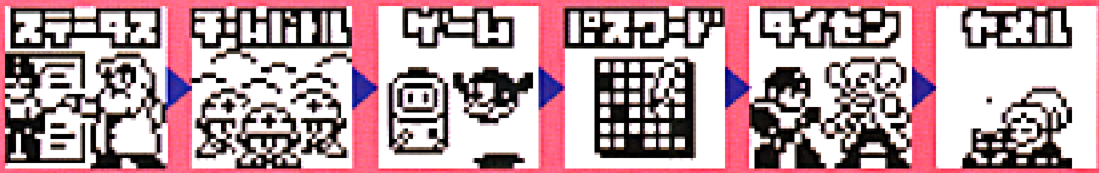
下ボタン
時計→日付と切り替えます。

決定ボタン
モードセレクト画面へ行きます。



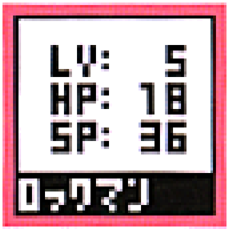
モードセレクト画面(がめん)

左ボタン・右ボタンでモードを選択します。
決定ボタンでモードに入ります。



- **ステータス** キャラクターのステータスが見られます。
- **パスワード** パスワードデータを閲覧できます。
- **チームバトル** 3on3のチームバトルです。CPUと対戦します。
- **タイセン** 光通信で対戦できます。
- **ゲーム** 「ロックマン ダッシュ!!」「ジャンケンDEバトル!」がプレイできます。
- **ヤメル** ゲームをやめてタイトル表示へ戻ります。

ステータス STATUS



モードセレクトから「ステータス」を選択すると、このモードになります。
各キャラクターのステータスを確認でき、武器の交換ができます。
ステータスは全5画面で構成されています。

キャラクターグラフィック画面

左ボタン・右ボタンでキャラクターを選択します。
下ボタンで次の画面へ切り替わります。

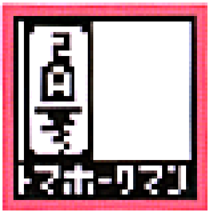
ステータス画面

キャラクターのステータスです。

LV	キャラクターのレベルです。レベルが上がるとHP、SPなどの値が上昇します。
HP	キャラクターの体力です。
SP	キャラクターのすばやさです。先制攻撃しやすくなります。

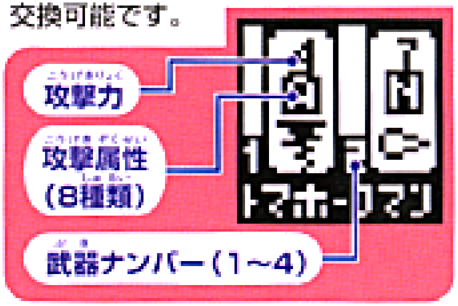
弱点武器画面

弱点武器が1～2つ表示されます。
武器を交換した場合、交換したキャラクターの弱点が装備されます。



武器画面

4つの武器が表示されます。左から武器1～4です。
他のキャラクター同士で武器3～4を交換可能です。



経験値表示画面

次のレベルに必要な経験値です。

対戦成績表示画面

「チームバトル」「タイセン」での対戦成績です。

武器のエディット

「ボケロク6」に登場するロックマン、ボスはそれぞれ4つの武器を持っています。
4つの武器のうち、2つを自由にエディットすることができます。
武器をエディットして、自分だけの最強キャラクターを作りましょう!

その1 エディットしたいキャラクターを選択する



ステータスモードに入り、エディットしたいロックマン、ボスのステータス画面にします。武器3・4画面で、決定ボタンを押します。

その2 武器取り外し(エディット確認画面)





決定ボタンを押すと、エディット確認画面になります。
「YES」を選択すると武器選択画面へ、「NO」を選択するとエディット終了になり、ステータス画面に戻ります。
武器選択画面にて、取り外す武器を武器3か武器4から選択して、決定ボタンで決定します。
(取り外すと、攻撃力0のノーマル武器が補充されます)

その3 武器をつけよう!



キャラクター選択画面になり、取り外した武器をつけたいキャラクターを選択します。決定ボタンを押すと、そのキャラクターの武器選択画面になります。上書きしたい武器を武器3・4から選択します。選択して、決定ボタンを押すと確認画面になります。「YES」を選択すると、武器の上書きを行います。上書きすると以前の武器のデータはなくなります。

チームバトル

モードセレクトで「チームバトル」を選択するとCPUとのチームバトルが始まります。

まず対戦相手と、勝利した時に得られる経験値が表示されます。



3on3のチームバトル

まずキャラクターの中から、最高3体を選んでチームを組みます。

1番目のキャラクターはSP、2番目は攻撃力、3番目はHPにそれぞれボーナスポイントが加算されます。順番をうまく考えましょう。



その後、バトルが始まります。

対戦は勝ち抜き戦です。SP値が高い方から先制攻撃をしやすくなっています。

CPUチームを全滅させると勝ちとなります。



CPUに勝つとCPUチームの3人目のボスを獲得できる場合があります。確認画面で「YES」を選択すると獲得できます。

負けるとゲームオーバーになってしまいます。

ステージは3ステージ構成で合計3チームを倒すとオールクリアになります。

ゲーム

GAME

その1 ロックマン ダッシュ!!



ロックマンを操作して流れる障害物をかわしながらゴールを目指してください。

ジャンプ

上・決定ボタンでジャンプします。押している長さによって2段階に調節できます。

スライディング

下ボタンでスライディングします。立ったままでは当たってしまう敵をよけられます。

ショット

右ボタンでロックバスターを撃ちます。画面全体の敵を攻撃できます。中には破壊できない敵もいます。1ステージで3回まで撃てます。

使用ボタン

- 上・決定ボタン:ジャンプ
- 下ボタン:スライディング
- 右ボタン:ショット
- 左ボタン:使用しません

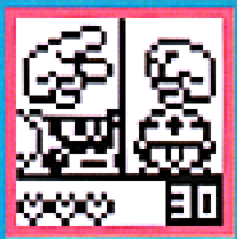
目指せハイスコア! アイテムを取ると得点が入ります。またスライディングジャンプで飛び越えたり、敵を破壊すると得点が2倍になります。

1回でもダメージを受けるとゲームオーバーです。
得点に応じてロックマンに経験値が入ります。

※左と右ボタンを両方押し続けるとソフトリセットします。

その2 ジャンケンDEバトル!

CPUとジャンケンをして戦います。



使用ボタン

- グー:左ボタン
- チョキ:上・下ボタン
- パー:決定・右ボタン

① キャラクターセレクト

所有しているキャラクターから、使用する1人を選びます。

② レベルセレクト

CPUの強さを選択します。

③ ゲームスタート

CPUとジャンケンで対戦します。右からジャンケンが飛んでくるので、ジャンケンに勝つように対応したボタンを押してください。ジャンケンに「あいこ」か「負け」あるいはボタンを押すのが遅いと1ミスになります。
ライフが残り0になるか、30秒たつとゲームオーバーになります。

パスワード



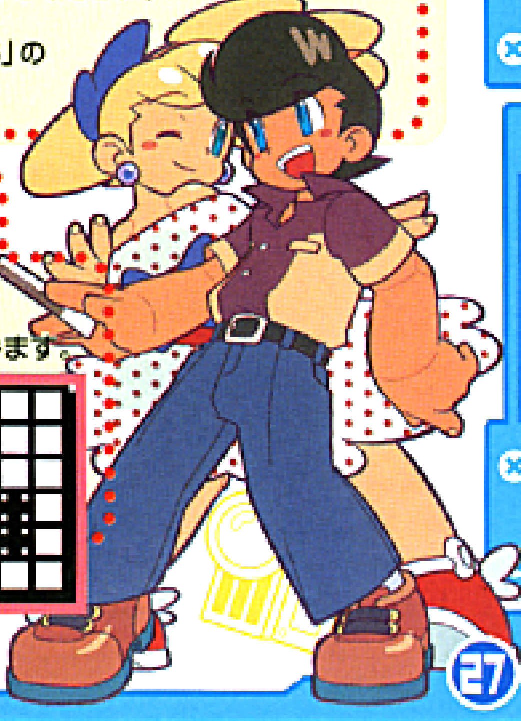
モードセレクトから「パスワード」を選択すると、この画面になります。
プレイステーション用「ロックマン6」のゲームデータが見られます。
まず、パスワードを「みる」か「メモる」か左・右ボタンで選択します。



パスワードをみる

「みる」を選択すると「ロックマン6」のゲームデータを見ることができます。データ1～8まで左・右ボタンで選択してください。

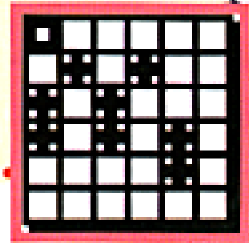
※ポケットステーション内に「ロックマン6」のセーブデータが必要です。



パスワードをメモる

「メモる」を選択するとパスワードをメモできます。
カーソルを上下左右に動かし、決定ボタンで書き込みます。
続けて押すと白丸→消去になります。

※上・下・左・右ボタンのどれかを押しっぱなしにするとEXITします。



※メモしたパスワードをロードすることはできません。

タイセン　VS BATTLE

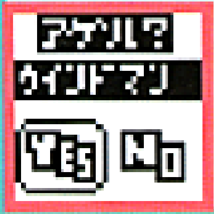
モードセレクトから、「タイセン」を選択すると、光通信機能を使って友達のキャラクターと3on3の通信対戦ができます。通信対戦をするには「ボケロク」シリーズが遊べるポケットステーション2台が必要です。それぞれのポケットステーションで下記の設定を行います。

1 まず、キャラクターの中から、最高3体を選んでチームを組みます。



チームバトル同様、順番によって能力ボーナスが与えられます。

2 キャラクター選択の後、3番目のボスを負けた時に相手にあげるかどうか設定します。



お互い「アゲル」に設定すると負けた場合は相手にボスをあげることになります。

3 それぞれのポケットステーションの設定がすんだ後、「ツウシン」画面で「YES」を選択して、通信を開始します。この時、ポケットステーション本体同士をなるべく平行にして、光通信部分を近づけて行ってください。通信が終了するまで、ポケットステーション本体を動かさないでください。通信終了後はポケットステーション本体を動かしても構いません。失敗した場合は「ツウシン」からやり直してください。

通信が正しく終了すると、オートバトルが始まります。どちらかのチームが全滅するまで戦いは続きます。勝ったチームには経験値が入ります。さらにお互いに「アゲル」を設定している場合は、ボスをゲットできます。勝った側が「YES/NO」画面にて「NO」を選択した場合、そのボスはいなくなってしまい、負けた側もそのボスを失うことになります。「アゲル」はキャラクター総数が4人以上の場合に設定できます。

ただしロックマンを「アゲル」ことはできません。

使用上のご注意

●このディスクは家庭用ビデオゲーム・コンピュータ"PlayStation"専用のソフトです。他の機種でお使いになると、機器等の故障の原因や耳等の身体に悪い影響を与える場合がありますので絶対におやめください。●このディスクは NTSC J マークあるいは FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY の表記のある日本国内仕様の"PlayStation"にのみ対応しています。海外仕様の"PlayStation"では使用できません。●「解説書」、"PlayStation"本体の「取扱説明書」「安全のために」および"PocketStation"本体の「取扱説明書」をよくお読みの上、正しい使用方法でご愛用ください。●このディスクを"PlayStation"本体にセットする場合は、必ずレーベル面(タイトル等が印刷されている面)を上にしてください。また、中央部分を軽く押し込み、ディスクを安定させてください。●プレイ終了後"PlayStation"本体からディスクを取り出す場合は、本体のオープンボタンを押し、ディスクの回転が完全に止まったのを確認してから行ってください。回転中のディスクに触れると、けがをしたりディスクを傷つけたり本体の故障の原因になりますので、絶対におやめください。●ディスクは両面とも、指紋、汚れ、傷等をつけないように取り扱ってください。またシール等を貼付したり、鉛筆、ペン等で文字や絵を書かないでください。●ディスクが汚れた時はメガネふきのような柔らかい布で、内周から外周に向かって放射状に軽く拭き取ってください。その時、レコード用クリーナーや溶剤等は使用しないでください。●ひび割れや変形したディスク、あるいは接着剤等で補修されたディスクは誤作動の原因になりますので絶対に使用しないでください。●直射日光のあたる場所、暖房機器の近く等高温の所には保管しないでください。また、湿気の多い所も避けてください。●ケースやディスクの上に、重いものを置いたり落としたりすると、破損しけがをすることがありますので絶対におやめください。●プレイ終了後はディスクをケースに戻し、幼児の手の届かない場所に保管してください。●お客様の誤ったお取り扱いにより生じたキズ、破損等に関しては補償いたしかねますので、あらかじめご了承ください。●"PlayStation"本体をスクリーン投影方式のテレビ(プロジェクション・テレビ)には絶対接続しないでください。残像光量による画面焼けが生じることがあります。●ソフトによってはメモリーカードまたは "PocketStation" が必要な場合があります。「解説書」で確認してください。

健康上のご注意

●プレイする時は健康のため、1時間ごとに約15分の休憩を取ってください。●疲れている時や睡眠不足の時はプレイを避けてください。●プレイする時は部屋を明るくし、なるべくテレビ画面から離れてください。●ごくまれに、強い光の刺激を受けたり、点滅を繰り返すテレビ画面を見ていると、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失等の症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、事前に必ず医師と相談してください。プレイ中の画面を見ていてこのような症状や、めまい・吐き気・疲労感・乗り物酔いに似た症状等を感じた場合は、すぐにプレイを中止し、医師の診察を受けてください。